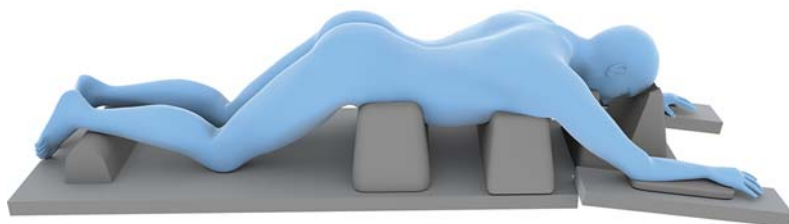


PROTOKOL SKENOVANIA CT

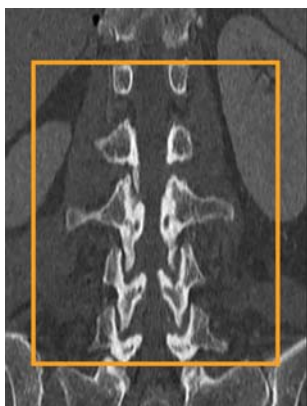
Predoperačná registrácia a navigácia Spine & Trauma 3D



POLOHOVANIE PACIENTA

- Všetky povolené polohy:
 - Na chrbte
 - Na bruchu
 - Najprv hlava
 - Najprv nohy

POZNÁMKA: Pre dosiahnutie najlepších výsledkov registrácie skenujte pacienta v tej istej polohe, aká sa použije pri zákroku (vrátane podporných vankúšov).



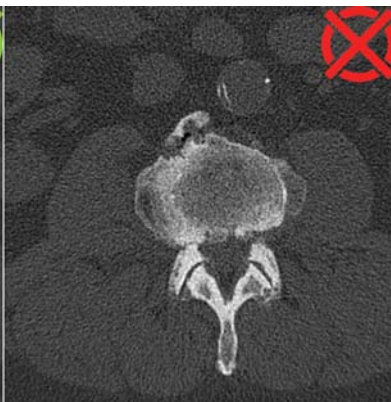
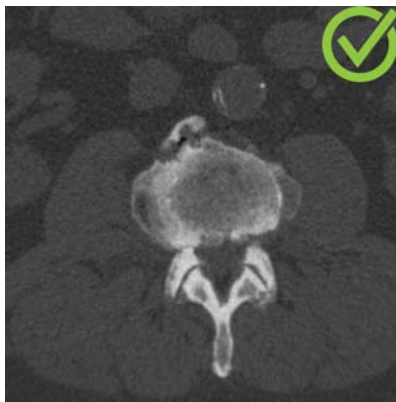
ZORNÉ POLE

- Musí zahŕňať:
 - Kompletné stavce (vrátane trňových a bočných výbežkov)
 - Oblasť záujmu (napr. L1 - L5)
 - Orientačný bod pre identifikáciu úrovne (napr. panva)
- Nemusí zahŕňať:
 - Mäkké tkanivá okolo chrbtice



VLASTNOSTI SKENOVANIA

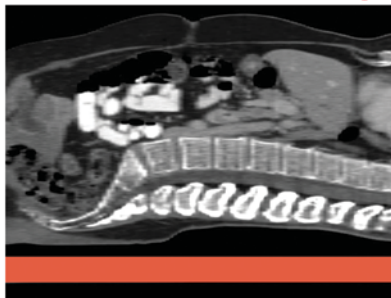
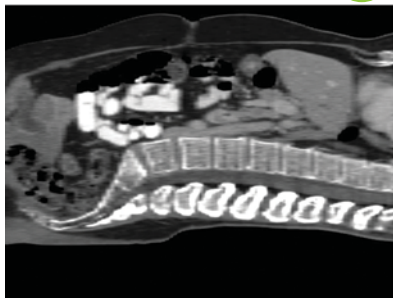
- Sken musí byť súvislý bez akýchkoľvek medzier alebo presahov.
- Ak je to možné, vyhnite sa nízkej dávke.
- **Hrúbka rezu:**
 - Cervikálny ≤ 1 mm.
 - Lumbálny/torakálny ≤ 2 mm.
 - Musí zostať konštantná.
- Počas celého skenovania udržiavajte **konštantný sklon gantry**.
- **Sklon:** ≤ 2 .



REKONŠTRUKČNÝ ALGORITMUS

- Odporúča sa axiálna rekonštrukcia.
- Použite jadro/obrazové vyváženie pre mäkké tkanivá (napr. B31 pre skenery Siemens). Obrazové vyváženie pre kosti môže zhoršiť registráciu v dôsledku artefaktov.
- Pre dosiahnutie najlepších výsledkov rekonštruujte len oblasť záujmu (s vylúčením stola).

PROTOKOL SKENOVANIA CT



TIPY A TRIKY

- Ak skenujete v polohe na chrbte, zabezpečte, aby zorné pole nezahŕňalo stôl.
- Množina údajov: < 1 200 rezov (inak môže byť ovplyvnená výkonnosť).
- Registrácia nemusí byť možná pri skenoch s nízkou dávkou, pretože nemusia poskytovať dostatok informácií na optimálnu rekonštrukciu povrchu.

PROTOKOL SKENOVANIA MRI

Predoperačná registrácia a navigácia Spine & Trauma 3D



POLOHOVANIE PACIENTA

- Všetky povolené polohy:
 - Na chrbte
 - Na bruchu
 - Najprv hlava
 - Najprv nohy

POZNÁMKA: Pre najlepšiu syntézu s CT skenujte pacienta podľa možnosti v tej istej polohe, aká sa použije pri skenovaní CT.



ZORNÉ POLE

- Pre najlepšiu syntézu s CT zahrňte:
 - Kompletnú kostnú anatómiu (napr. chrbticu vrátane trňových a bočných výbežkov)
 - Oblasť záujmu a okolitú kosť

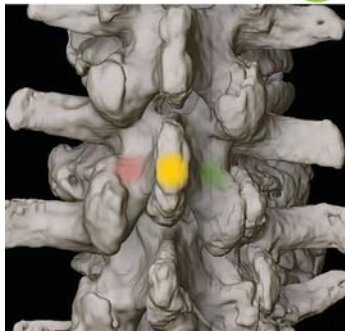


VLASTNOSTI SKENOVANIA

- Sken musí byť súvislý bez akýchkoľvek medzier alebo presahov.
- **Hrúbka rezu:** ≤ 3 mm.
- **Angulácia:** $\pm 10^\circ$.
- Použite najlepšie možné filtre geometrickej korekcie a zvolte režim 3D (ak je dostupný).
- Povolené sú T1 a T2 vážené skeny.

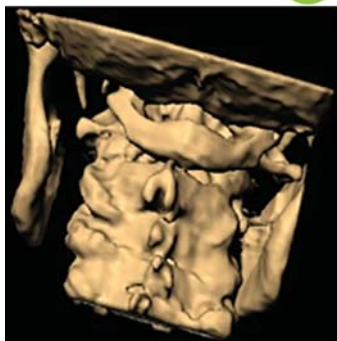
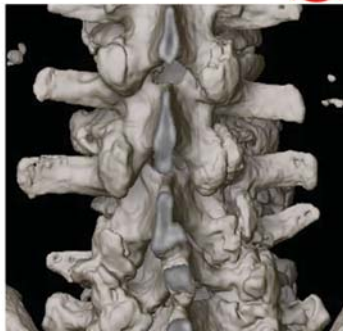
POKYNY PRE CHIRURGA

Predoperačná registrácia a navigácia Spine & Trauma 3D



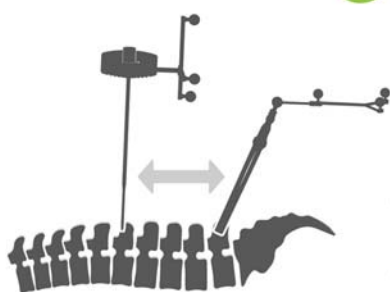
ZORNÉ POLE: Zahrňte celý trňový výbežok

- Zabezpečte, aby bol trňový výbežok zahrnutý do zorného poľa, pretože je potrebný pre plánovanie bodov.



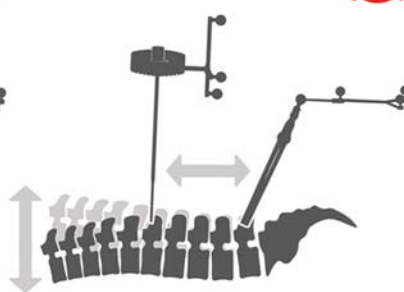
3D REKONŠTRUKCIA

- Kostný povrch musí byť rovnomerne zobrazený bez artefaktov.
- Prahovú hodnotu kosti upravte len v prípade potreby (aby sa artefakty zredukovali na minimum).



POLOHOVANIE PACIENTA

- Skenovanie pacienta v tej istej polohe, aká sa použije na zákrok, zabezpečuje konzistentné zakrivenie chrbtice a tým pomáha zachovať presnosť registrácie pri viacerých stavcoch.





Brainlab AG
Olof-Palme-Straße 9
81829 Munich
Nemecko

Európa, Afrika, Ázia, Austrália: +49 89 991568 1044
Spojené štáty americké, Kanada, Stredná a Južná
Amerika: +1 800 597 5911
Japonsko: +81 3 3769 6900
Francúzsko: +33 800 676 030

E-mail: support@brainlab.com

AUTORSKÉ PRÁVA:

Tento návod obsahuje informácie chránené zákonmi na ochranu autorských práv. Žiadna časť tejto príručky sa nesmie reprodukovat ani prekladať bez výslovného písomného súhlasu spoločnosti Brainlab.

Revízia dokumentu: 1.0

Číslo článku: 60917-55SK

ZODPOVEDNOSŤ:

Tento návod sa môže zmeniť bez upozornenia a nepredstavuje žiadny záväzok na strane spoločnosti Brainlab.

Ďalšie informácie nájdete v kapitole „Obmedzenie zodpovednosti“ v rámci štandardných podmienok predaja spoločnosti Brainlab.

